

Jeu d'acteurs

Objectifs :

- Se mettre en scène
 - se présenter devant un public
 - réaliser une entrée et une sortie
- Acquérir des savoir-faire pour les intégrer à un numéro.
 - mimer
 - la claquette
 - des porters (lourd, léger)
 - réaliser des porters comiques
 - la valise
 - la chaise
 - le lampadaire
- Concevoir des séquences particulières pour un numéro.
 - le jonglage raté
 - la chute programmée

Démarches :

Il y a 2 façons possibles d'aborder cette famille du jeu d'acteurs :

- Tu peux préparer un numéro de mime comique.
- Tu peux utiliser un numéro de l'une des autres familles (jonglage, équilibre, acrobaties) et y intégrer ton jeu d'acteur en le rendant comique :
 - Équilibre, acrobaties : faire semblant de tomber (en maîtrisant bien la fausse chute pour ne pas se faire mal), utiliser des objets inhabituels...
 - Jonglage : faire croire qu'un objet est lourd alors qu'il est léger ou inversement, faire des lancers et rattrapés inhabituels et rigolos, etc...