

DOSSIER D'ORGANISATION

Les objectifs éducatifs :

- Développer la pratique des jeux d'opposition
- Travailler en transversalité (dessin/écriture/Chant...)
- Sensibiliser les enfants à la thématique des émotions et de la santé (réglattes)



Les partenaires : L' USEP 13

Le public :

- Ecole Maternelle extérieure (REP +)
- 1 classe de MS/GS (26 élèves)
- 1 classe de GS (26 élèves)

Date et lieu de la rencontre :

- Le vendredi 20 avril 2018
- DOJO Bougainville
- 9h à 11h30

Organisation en amont :

- Réunion de préparation début mars pour choisir les 3 ateliers sportifs et l'atelier culturel
- Cycles d'apprentissage de 8 séances au DOJO par classe
- Fabrication d'un jeu de 7 familles avec photo des élèves
- Elaboration des règles d'or avec les dessins des élèves
- Apprentissage des rôles de chacun
- Apprentissage du vocabulaire
- Travail support sur rikiki la fourmi

Organisation le jour J

9h à 10h :

1 classe sur les ateliers sportifs 3 ateliers sportifs tenus par les parents et enseignants

1 classe sur les jeux culturels et de langage et le Réglattes des émotions tenus par l' USEP 13

10h à 11h : On change

11h à 11h30 : Remise des diplômes et bilan



Nom et coordonnées du responsable de la rencontre USEP : Sandra Cadarin.

Présentation de la rencontre sportive

Date de la rencontre : 20/04/2018

Horaires : 9h/12

Secteur concerné : USEP Mozaik

Lieu : Bougainville

Communes touchées : Marseille

Nombre d'adultes participants : 5

Nombre d'enfants participants : 52

Partenaires : USEP13

Mots clés de la rencontre : lutte maternelle

DESCRIPTIF ET BILAN DE LA RENCONTRE :

La rencontre s'est initiée en classe avec le chargé de mission de l'usep13, valorisant le rappel des expériences vécues par les enfants au



sein de la séquence jeux d'opposition. Les enfants de maternelles détaillent les jeux et les situations vécues par un memory jeu de lutte; les ayant amenés à collaborer, coopérer, arbitrer, s'opposer individuellement ou collectivement.

Le déplacement de la manifestation au sein du dojo permet aux adultes présent, d'accompagner la mise en place des rôles sociaux sur les différents jeux : arbitre, responsable de la marque, maître du temps.

A la fin de chaque match un temps est accordé à chaque équipe pour faire un point vis-à-vis de la règle, pour participer à la recherche de solutions ou stratégies.

Une rencontre intimiste ayant favorisé l'harmonisation des règles et le renforcement des compétences.

Photos de l'évènement

