

QUELQUES VARIABLES POUR DES SITUATIONS D'APPRENTISSAGE

Terrain	Obstacle	Echange	Balle	Engin	Rebond autorisé	Frappe autorisée
sans limite	sans	main – main	Ballon « paille »	main	illimité (rouler)	illimité
délimité	ligne, « rivière »	main - raquette	balle mousse	palette	3	3
délimité	banc, filet « bas », élastique	raquette – raquette	balle souple	raquette courte	2	2
délimité	filet « haut »	raquette - raquette	balle « intermédiaire »	raquette	1	1

Croiser les variables possibles pour adapter les situations et les faire évoluer en fonction des objectifs, de l'environnement matériel et humain, du niveau des élèves et de leurs progrès...

Par exemple, on pourra proposer la situation « établir un record d'échange » avec les éléments suivants: terrain sans limite, sans obstacle, raquette-raquette, balle mousse, rouler, 2 frappes autorisées...