



COMPTE RENDU DE LA RENCONTRE USEP Pétanque
Le samedi 16/03/2019, de 9h à 12h, SECTEUR Istres, Halle de Rassuen

22 équipes de 3 ou 4 enfants soit 75 enfants (sur les 80 prévus initialement) provenant de 7 associations d'école avaient été constituées, avec des ajustements nécessaires le matin même.

La rencontre s'est particulièrement bien déroulée :

- Les élèves étaient bien préparés et ont été respectueux des règles et du fonctionnement
- présence d'adultes des associations (enseignants et parents pour avoir au moins un adulte par terrain),
- présence du responsable du club support (La boule gazeuse d'Istres-Rassuen) pour l'installation matérielle, Monsieur Christophe CREUSOT : tracé des 11 terrains, zones de séparation et de sécurité entre les deux zones de jeu, tracé des ateliers et mise à disposition du matériel des ateliers. Le club support a aussi mis à disposition la sono et les tables pour le secrétariat.
- présence de 4 adhérents USEP adultes (retraités, section boules) qui ont géré les ateliers
- présence de la Présidente et du Secrétaire et des membres du bureau du secteur USEP Istres.

Le fonctionnement est simple, il s'agit d'une « montante-descendante », sur les 11 terrains tracés.

Dans une équipe, le joueur N°1 part aux ateliers. Les joueurs N°2 et N°3 jouent et le joueur N°4 arbitre et marque les résultats. Il y a un adulte référent sur chaque terrain qui n'intervient que pour rappeler les règles de sécurité et veiller au bon déroulement. Il intervient en cas de doute ou de désaccord des arbitres enfants.

Chaque joueur joue deux boules. A chaque partie, les joueurs changent de rôle.

12 parties d'environ 8 minutes ont été jouées, auxquelles il faut ajouter entre 3 et 5 minutes d'organisation pour l'installation entre l'équipe montante et l'équipe descendante.



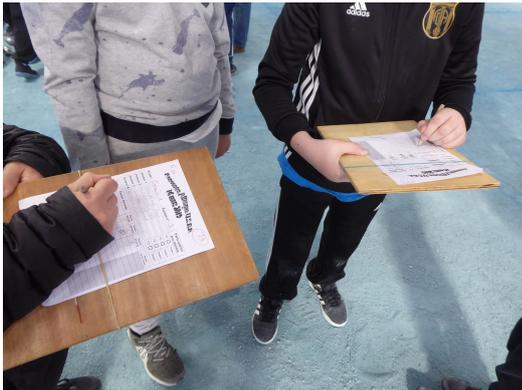
Installation des équipes



Pendant le jeu



Détermination des points



Les arbitres notent les résultats

Les joueurs aux ateliers (1 joueur par équipe, selon l'effectif de l'équipe, soit entre 18 et 22 joueurs répartis sur les 4 ateliers) changent d'atelier en interne et réintègrent leurs équipes au bout de 3 parties.

Les ateliers sont en découverte : pointer (deux cercles concentriques), tirer de « raffle » ou de « coup » (vers le carreau), ajuster la portée.



Ici, un atelier pour ajuster le tir, avec deux distances possibles

La matinée s'est terminée par la distribution d'une boisson et l'annonce des résultats accompagnée de la remise de récompenses : une médaille par élève, le diplôme USEP pour tous les enfants.